

第 3 回 戸田市都市再生協議会

第 3 回北戸田駅周辺の未来を考える  
まちづくりワークショップの結果

令和 6 年 2 月 29 日

戸田市

## 第3回ワークショップの開催概要

---

## 第3回ワークショップ開催概要

- 第1回～第2回ワークショップの参加者を基本に、一般公募による戸田市民に加えて、地元の若手の事業者や戸田市商工会、芦原町会など、地元根差した組織の方々にご参加いただいた。
- 参加者は計31名であり、4チームに分け、最初に第2回ワークショップの振り返り、将来ビジョン（案）の説明を行った後、第2回ワークショップの成果を踏まえた社会実験につながるアクションについて、様々な切り口で議論を行うワークショップを開催した。

### 開催日時

令和6年2月3日（土）9時30分～12時00分

### 内容

**テーマ：北戸田駅周辺でどんなまちづくりができるかな？  
～これからの駅前・駅周辺のまちづくりをみんなで企画しよう！～**

**ワーク  
社会実験につながるアイデアを考える**

公園や高架下、笹目川などの各エリアのアクションプランや、取組イメージを参考にしながら、「社会実験に向けたアイデア」と、エリア同士をつなげて回遊性を高める工夫について考える。

これからの駅前・駅周辺のまちづくりを企画し、今後の社会実験に向けて、各エリア同士が連携したウォーカブル空間形成に向けた方策を考えていく。

## 第3回ワークショップ開催の様子

- 第2回ワークショップのアイデア出しを踏まえて、将来ビジョン（案）で描いた公園や高架下、笹目川などの各エリア同士が連携したウォークアブル空間形成に向けた社会実験のアイデアを考えるワーキングを行った。

### ワーキング「これからの駅前・駅周辺のまちづくりをみんなで企画しよう！」の様子



## 第3回ワークショップのまとめ

---

# グループワーク「社会実験のアイデアを考える」の結果（1班）

- 各チーム毎にワークシートを基に、将来ビジョン（案）で描いた公園や高架下、笹目川などの各エリアの取組の実現に向けて必要な社会実験のアイデアを考えた。最後に検討結果とともに全体に向けて発表を行った。

**社会実験のアイデアシート** 1班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
 【企画タイトル】  
**巨大空間としての公園利用**  
 (ちびっこ広場、2号公園、土地区画整理事務所)

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
 駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( ) で  
 を

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
 世代間の交流  
 顔見知りになることで防犯

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
 駅前の交流広場でも同時にイベントを開催して

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
 【企画内容】  
 絵や図を書いて60K

笹目川、駅前広場、2号公園  
 各場所に、パフォーマンス、アート、音楽  
 同時開催する

・ 益踊り（橋内会、子供会）  
 現状でも運営できるが、屋台などがあると  
 より人が集まるのでは

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
 パフォーマー等を集める。イベント会社、キッチンカー

様々なイベントができて子供から高齢の方まで(大漁音-アート)益踊り  
 が 表現できる 楽しめる になります。

一体化の巨大空間に することで

**社会実験のアイデアシート** 1班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
 【企画タイトル】  
**みんなの庭 北戸田**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
 駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( ) で  
 を

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
 移動のみの空間となっていたプロムナードを、様々なアクティビティが実施できる場とすることで子どもから大人まで楽しめる場となる。  
 また、緑豊かなエリアイメージを定着させることで、高質な駅前エリアというブランディングにつながることも期待。

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
 道路空間にもプロムナードや各エリアがつながっている連続した緑を配置し、歩きたくなるような道づくりを行う。

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
 【企画内容】  
 絵や図を書いて60K

様々なコンセプトの緑化を実施することで、多様な場を形成し、豊かな空間を感じてもらおう。

・集まる緑 ・見る緑→花や実 ・楽しむ緑  
 →芝、遊具などの  
 ストリートファニチャー

・学ぶ緑  
 →読み聞かせできる  
 ・学習体験 (クラフト体験など)

将来的にはプロムナードから各エリアを対象を広げ、エリア全体が緑かな、まち全体のパブリックスペースが庭のように感じられるように！

・定期的にマルシェなどのイベントを実施し、出展料などを緑の整備、管理費等に充てていく！

・植栽の設置は地域みんなで作り、みんなでつくり上げていくことで、愛着が持てる場所になる！

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
 ヒト：設置者管理者、企画運営者  
 モノ：木、花、ファニチャー  
 カネ：市の補助制度、イベントの出展料など

芝生や木陰花が咲く木、実がなる木など  
 緑豊かな空間と することで

子供や大人も誰もが 憩い、集まり 遊べる場 になります。

**社会実験のアイデアシート** 1班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
 【企画タイトル】  
**ほっと過ごせる北戸田の夜**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
 駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( ) で  
 を

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
 ・夜を遊んでも過ごす場所があるといい ・防犯意識が高まる  
 ・赤ちゃんが夜泣きしても居場所があるといい  
 ・たむろする酔っ払いが減り、安眠につなげられるのでは？

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
 夜の灯りをメリハリをつけて計画する。  
 住宅街のゾーニング。

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
 【企画内容】  
 絵や図を書いて60K

夜まで営業する店舗、居場所を作る することで

北戸田の夜 が 安心できるよう になります。

○飲み会大人若者と眠りたい市民のゾーニング。  
 夜まで居場所ができる店。  
 ファミリーレストラン  
 バーなど

○寝付けられない夜にゆっくり過ごせる場所。  
 赤ちゃんが夜泣きしても集まれるところか？  
 夜しが集まらない交流の場？

○キャンプイベントもいいのかも…。  
 公園に泊まったり風を見たり、  
 クリスマスマーケットのような夜に楽しいイベント？

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
 ヒト：企画運営者、企業  
 モノ：ゆっくり過ごせる環境、照明  
 カネ：利用者から徴収

**社会実験のアイデアシート** 1班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
 【企画タイトル】  
**テクテクキタダ！**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
 駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( ) で  
 を

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
 世代は問わず、街を歩く楽しみが増すことで  
 適度な運動にもなり健康にもつながる。

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
 各エリアをつなぐスタンプラリー的なものが欲しい。  
 定期的に変わるアート展示など（物理・ARなどこだわらず）

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
 【企画内容】  
 絵や図を書いて60K

まちながアート（定期的に変わる） QRコードの読み取りによるアートの表示やポイントのGET

色々なお店を回することで貯まるお得なシステム

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
 管理者：システム、ルール

回遊性のある（スタンプラリー的な）街に することで

幅広い世代 が 散歩のしやすい空間 になります。

**社会実験のアイデアシート** 1班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
 【企画タイトル】  
**北戸田駅でお菓子／歩きまわってお菓子をあつめよう！**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
 駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( ) で  
 を

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
 ・歩き回ることによって北戸田駅周辺を知ってもらう。  
 ・お店の商品PR  
 ・歩く=健康

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
 各エリアでお菓子を配る  
 (公園、お店、川、高架下)

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
 【企画内容】  
 絵や図を書いて60K

各エリアでお菓子を配るハロウィンイベントを することで

誰もが (子供中心) が 歩きたく になります。

・参加者：仮装した子ども+親  
 ・場所：

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
 ヒト：運営者  
 モノ：お菓子  
 カネ：お菓子代

# グループワーク「社会実験のアイデアを考える」の結果（2班）

- 各チーム毎にワークシートを基に、将来ビジョン（案）で描いた公園や高架下、笹目川などの各エリアの取組の実現に向けて必要な社会実験のアイデアを考えた。最後に検討結果とともに全体に向けて発表を行った。

**社会実験のアイデアシート** 2班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
交流広場と多世代があつまるにぎわいの空間に！

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
↓  
地区外の人も が 集まる空間 参加する空間 になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
笹目、美女木などの町会・おやじ会の方々も集めて、つながる活動の場ができる。地域の方が、道路などの美化活動が活性化、美化活動をコンテスト化

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
桜並木でつなげる・花もよい道路の緑を自らで管理することで

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
地域の子もたちや住民活動できる枠組み

**社会実験のアイデアシート** 2班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
戸田駅前で降りたくない 多世代が集まるワクワクする空間をつくりたい

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 (道路をオシャレに、空土地を活用すること)  
↓  
市内、市外の人 が 駅前で降りたく になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
市内に住む人、市外に住む人

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
道路を明るくする

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

- 川に四季に合わせた木や花を植え、ライトアップすることで一年を通じてオシャレさを出す
- 噴水公園で遊ぶ学生を巻き込むことができないか
- ドッグラン
- 川で釣り
- 情報発信し、発履の過程を見せる
- 子どもを巻き込むことで親を参加する

→自立する  
→育ては将来の駅前が豊かになる サイクルを回す。子どもの回りをキッチンカーで回して親が金を出す

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
ヒト：起業したい人を集める  
モノ：クラウドファンディング  
カネ：クラウドファンディング

**社会実験のアイデアシート** 2班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
北戸田子どもマルシェカンパニー

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
↓  
子育て世代 が 戸田に移ってみたい 住んでみたいと思うよう になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
子ども達が主役のイベントを実施  
↓  
子育て世代 が 戸田に移ってみたい 住んでみたいと思うよう になります。

- 子供たちの自主性を育てることができる
- 「子供」をフックにすることで親世代の参画が見込める

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

これまで 親が子にあたる おせん立  
これから 子供が考える、動く

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
・組織化  
・イベント毎の予算

**社会実験のアイデアシート** 2班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
2号公園をもっと自由に使える公園に

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 2号公園 / 笹目川 / その他 ( )  
↓  
仮設のドッグランに  
犬好きの方 が 飼しやすい あつまりやすい まち になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
まずはドッグランイベントを実施して ニーズや課題を確認

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
駅からの道もきれいに明るくする！

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。

# グループワーク「社会実験のアイデアを考える」の結果（3班）

- 各チーム毎にワークシートを基に、将来ビジョン（案）で描いた公園や高架下、笹目川などの各エリアの取組の実現に向けて必要な社会実験のアイデアを考えた。最後に検討結果とともに全体に向けて発表を行った。

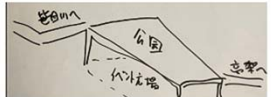
**社会実験のアイデアシート** 3班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**平面から立体へ**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
2階建てに することで  
大きな日陰 が でき、日射しを気にせずくつろげる場所 になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
面積を倍にすることで活用法も倍

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
笹目川、高架、公園まで連絡通路をつなげることで安全に移動できる 解放区もある

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK  
1階はイベント広場  
2階は緑地  
災害時は雨の当たらないいた場所  


企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。

**社会実験のアイデアシート** 3班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**テーマパークのようなまち**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
テーマを決めてデザインエリアごとに色を変えたり することで  
まちなみ が 統一される になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
昼だけでなくイルミで夜間にもぎわいを演出

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
イルミで動線、魅力バリアフリー（歩道の段差をなくす）

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK  
・ 統一感のあるデザイン、色  
・ フェンスの色・デザイン  
・ 歩道のブロックの色・デザイン  
・ イルミの色・デザイン  
・ キャラクター等の統一  
・ コラボ企画ができればなおよし  
・ 子供の描いた絵をブロックにして置く

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。

**社会実験のアイデアシート** 3班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**2面スクリーンでリアル体験**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
大スクリーンを設置して芝生スペースに することで  
子供も大人も が ワクワクするお泊りスペース になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
高架下の高さや屋根を利用することで、天候に左右されない臨場感あふれる体験ができる半屋外スペース

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
アートを飾る展示パネル（告知兼ねる）

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK  
・ エスポーツ体験  
・ キャンプ体験  
・ シネマ  
・ 観戦  
・ ライブ

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
・ モノ：スクリーン、スピーカー、芝生

**社会実験のアイデアシート** 3班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**みんなでつくりよう！駅前・交流広場**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
デザイン・設計の段階から市民が することで  
北戸田駅前 が 大好き になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
市内の小中高校に協力してもらいデザイン、アイデアを集め駅前広場の開発にかかわることで街への愛着、関心を高める

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
駅前から他エリアまでの道を歩行者天国（週末だけでも）

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK  
・ 名前の公募  
・ 設置したい遊具  
・ いすをデザイン  
・ 植樹→植えたい木、花  
・ アートのタイルを1つずつ

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
・ ヒト：市内の小中高校生、企画運営者  
・ モノ：なし  
・ カネ：なし

**社会実験のアイデアシート** 3班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**笹目川ゴミマラソン**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
駅前～笹目川周辺でゴミ拾いイベントを することで  
駅前～笹目川エリア が 歩きたくるような憩いの空間 になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
拾ったごみの量を競うイベントを実施することで、川周辺エリアを身近に環境の話題にも気づいてもらう→将来の憩いの空間づくりにつながる

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
駅前の広場と笹目川エリアと一体になって競う

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK  
・ 拾ったごみの量を競うイベントを地域の子どもたち・人々を巻き込みながら行う

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
・ ヒト：運営者  
・ モノ：必要な用具  
・ カネ：賞品等

**社会実験のアイデアシート** 3班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**北戸田でスポーツ体験**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
様々なスポーツを体験 することで  
誰も が 楽しめる空間 になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
・ 健康なまちづくりやスポーツの活性化  
・ スポーツセンターの活用促進

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
各エリアごとにスポーツを行う

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK  
・ ソフトボール  
・ 野球  
・ バスケットボール  
・ ボート  
・ サッカー  
・ テニス  
・ ダンス  
・ ロック/スポーツクライミング

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
・ スポーツセンター、スポーツ団体と連携  
・ 用具



# グループワーク「社会実験のアイデアを考える」の結果（4班）

- 各チーム毎にワークシートを基に、将来ビジョン（案）で描いた公園や高架下、笹目川などの各エリアの取組の実現に向けて必要な社会実験のアイデアを考えた。最後に検討結果とともに全体に向けて発表を行った。

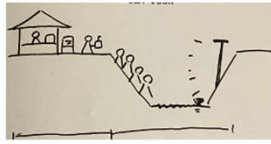
**社会実験のアイデアシート** 4班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**星空映画館**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
夜の水辺が有する暗闇の中で大きなスクリーンに光を投影することで  
多様な世代が同じ空間で感動を共有になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？  
・ 地元住民の交流  
・ 周辺の駅への認知

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？  
高架下... 交通広場で軽食販売  
光を川までつないでいく

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK  


- 光と賑わい → 映画の光と音
- 食べ物のにおい → キッチンカー → 風、緑を感じながらシエアキッチン → 落ち着いたイメージ

○ 冬場は高架下での開催とか  
○ 駅前では何本が同時上映とか

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。  
ヒト： 運営者、飲食出店者  
モノ： スクリーン、音響  
カネ： 利用者、行政？

**社会実験のアイデアシート** 4班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**私達のプロムナードプロジェクト**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
ベンチを小学生と協働で作成することで  
が になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。

**社会実験のアイデアシート** 4班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**好きがカタチになる**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( 道路空間 )  
を  
こどもの見守りスペースなど、ママが活躍できるシェアキッチンスペース整備  
することで  
が になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。

**社会実験のアイデアシート** 4班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**駅前交流広場 芝生・ステージ等整備**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
ファミリー層等を対象に憩いスペース、桜並木  
が になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。

**社会実験のアイデアシート** 4班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**戸田のキッズニア**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( 道路空間 )  
を  
こどもが飲食店の体験を経て  
が になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。

**社会実験のアイデアシート** 4班

①企画タイトルを一言でお願いします。  
【企画タイトル】  
**駅前広場みんなとみだち大作戦**

②どのような北戸田駅前・駅周辺を目指しますか？  
駅前・交流広場 / 高架下 / 公園 / 笹目川 / その他 ( )  
を  
居心地の良い、学びもでき、交流の機会がある場所  
が になります。

③企画を実施することで、誰に、どのような効果や価値を生み出しますか？

④各エリア同士をつなげるためには、どのような工夫が必要ですか？

⑤企画内容を具体的に書いていきましょう！  
【企画内容】  
絵や図を添えてOK

企画のために必要なヒト/モノ/カネについて書き出しましょう。

# グループワーク「社会実験のアイデアを考える」の取りまとめ（駅前・交流広場、高架下）

- ・ 駅前・交流広場では、昼夜関わらずいつでも滞在できる空間やわざわざ行きたくなるような目的づくりのため、飲食系の事業展開や地域資源を活用したイベント実施、親子連れでも楽しめるようなアイデアが得られた。
- ・ 交流広場では、地域との協働によるデザインやアイデア募集による愛着のある空間づくりや市民参画といったアイデアが得られた。
- ・ 高架下が有する大空間のポテンシャルに着目したイベント実施により、多様なターゲット層が北戸田駅を訪れ、賑わいと交流を創出させていくためのアイデアが得られた。

エリア	アイデア	具体的な取組内容	社会実験による効果
駅前 交流広場	■ 夜まで営業する店舗や居場所を作る	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 大人/若者/眠りたい市民を適切にゾーニング</li> <li>・ クリスマスマーケットのような夜に楽しいイベント実施</li> <li>・ 夜しか集まらない交流の場づくり</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 終電を逃しても過ごす場所ができる</li> <li>・ 赤ちゃんが夜泣きしても行ける場所ができる</li> <li>・ 防犯意識が高まる</li> </ul>
	■ 交流広場と多世代が集まるにぎわいの空間づくり	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 芝生、ドッグラン、プロムナードに桜を植える</li> <li>・ 空き家や店舗の活用やキッチンカーによる食の提供</li> <li>・ パラソルなどによる日陰の確保</li> <li>・ 防災用と兼用に備品を準備（ベンチ・テーブル等）</li> <li>・ 子ども見守りスペースを設ける</li> <li>・ ママが活躍できるシェアキッチンスペースを整備</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 笹目、美女木などの町会・おやじ会の方々も集めて、つながる活動の場ができる</li> <li>・ 地域の方が道路などの美化活動が活性化、美化活動をコンテスト化</li> <li>・ 自身が好きなことにチャレンジできる、自己実現につながる</li> </ul>
	■ 子ども達が主役のイベント実施	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 子どもが主体となって「何がやりたいか？」を考え、大人がそれを支える</li> <li>・ 子どもが飲食業の体験ができる</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 戸田に移住してみたいくなるきっかけとなる</li> <li>・ 子ども達の自主性を育むことができる</li> <li>・ 「子ども」をフックにすることで親世代が参画する</li> </ul>
	■ お菓子を配るハロウィンイベントの開催	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 衣装した子どもと親が各エリアでお菓子を配る</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ お店の商品のPRにつながる</li> <li>・ 歩くことで健康につながる</li> </ul>
	■ みんなでつくろう！駅前・交流広場	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ デザイン・設計の段階から市民が関わる</li> <li>・ 名前の公募、設置したい遊具、椅子のデザイン</li> <li>・ 植えたい木、花を植える、アートのタイルを作る</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 市内の小中高学校に協力してもらいデザイン、アイデアを集め駅前広場の開発に係ることで街への愛着、関心を高める</li> </ul>
高架下	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 巨大スクリーンでリアル体験</li> <li>■ 高架下でお泊り体験（キャンプ）</li> <li>■ ナイトタイムエコノミーの活性化</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ Eスポーツ、映画鑑賞、試合観戦等大スクリーンを設置して迫力ある体験</li> <li>・ 芝生スペースを設けてキャンプ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 高架下の高さや屋根を利用することで、天候に左右されない臨場感あふれる体験ができる</li> <li>・ 週末夜は戸田市で遊ぶという文化を作る</li> <li>・ 消費活動の活発化</li> </ul>

# グループワーク「社会実験のアイデアを考える」の取りまとめ（公園、笹目川、道路）

- 公園では、駅周辺に点在する各公園との連携を図りながら、**面的な活用という視点のもと、文化活動からスポーツ、飲食までイベントに限らず多様な形態での活用を促す**アイデアが得られた。また、**災害時の活用にも配慮**することも挙げられた。
- 笹目川では、人の往来が多い笹目川沿いのプロムナード空間のポテンシャルに着目した**回遊性を生み出すことや水辺周辺の環境美化**につながるアイデアが得られた。
- 道路では、**植樹イベントやイルミネーションによる空間演出を地域住民と協働で実施**することで、各エリアをつなげるための機能強化を図るアイデアが得られた。

エリア	アイデア	具体的な取組内容	社会実験による効果
公園	■ 巨大空間としての公園利用による様々なイベントの実施	<ul style="list-style-type: none"> <li>点在する公園でパフォーマー、アート・音楽、盆踊り（構内会、子供会）を同時開催する</li> <li>キッチンカーや屋台も設置してより人を集める</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>大道芸、アート、盆踊りが表現できる</li> <li>世代間の交流活性化、顔見知りになることで防犯にもつながる</li> </ul>
	■ もっと自由に遊べる2号公園の活用	<ul style="list-style-type: none"> <li>ドッグランイベントを実施</li> <li>受水槽を設置するなど防災拠点としても活用</li> <li>植樹など体験学習コンテンツも展開する</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>暮らしやすく、集まりやすくなる</li> <li>多様な遊びができる</li> <li>災害時に役立つ</li> <li>様々な体験を通して学び/知識が得られる</li> </ul>
	■ 様々なスポーツ体験ができる公園	<ul style="list-style-type: none"> <li>ソフトボール、野球、バスケットボール、サッカー、テニス、ダンス、ロック/スポーツクライミングなどが楽しめる公園</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>健康なまちづくりやスポーツの活性化</li> <li>スポーツセンターの活用促進</li> </ul>
笹目川	■ 笹目川ゴミマラソン	<ul style="list-style-type: none"> <li>駅前～笹目川周辺でゴミ拾いイベントを実施し、拾ったゴミの量を競うイベントを地域の子ども達・人々を巻き込みながら行う</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>拾ったごみの量を競うイベントを実施することで、川周辺エリアを身近に環境の話題にも気づいてもらうことで、将来の憩いの空間づくりにつなげる</li> </ul>
	■ 星空映画館	<ul style="list-style-type: none"> <li>夜の水辺が有する暗闇の中で大きなスクリーンに映画を投影する</li> <li>キッチンカーを設置し、風・緑を感じながら憩える場所づくり</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>地元住民の交流</li> <li>周辺の駅への認知</li> </ul>
道路	■ 道路空間をオシャレにする	<ul style="list-style-type: none"> <li>四季に合わせた木や花を植え、ライトアップすることで一年を通じてオシャレさを出す</li> <li>情報発信し、発展の過程を見せる</li> <li>ベンチを小学生と協働で作成する</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>北戸田駅前で降りたくなる</li> <li>多世代が集まる ワクワクする空間づくりにつながる</li> </ul>

# グループワーク「社会実験のアイデアを考える」の取りまとめ（エリア全体）

- エリア全体を対象としたアイデアとしては、イベント等を通じてエリア全体を歩きたくなるような仕掛けを設け、周遊・回遊性を高めることや、エリア全体のデザインに統一感を持たせることで、居心地の良い空間づくりを目指していくアイデアが得られた。
- ソフト面を強化したエリアマネジメントの視点やコミュニティ、シビックプライドの醸成についても盛り込まれており、長期を見据えたまちづくりの展開についても挙げられた。

エリア	アイデア	具体的な取組内容	社会実験による効果
<div style="border: 2px solid black; border-radius: 15px; padding: 10px; text-align: center;"> <p>エリア 全体</p> </div>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 各エリアで芝生や木陰花が咲く木、実がなる木など緑豊かな空間をつくる</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 様々なコンセプトの緑化を実施することで、多様な場を形成し、豊かな空間を感じてもらう</li> <li>• 芝、遊具などのストリートファニチャーの設置</li> <li>• 将来的にはプロムナードから各エリアを対象を広げ、エリア全体が緑かな、まち全体のパブリックスペースが庭のように感じられるような空間づくり</li> <li>• 定期的にマルシェなどのイベントを実施し、出店料などを緑の整備、管理費等に充てる</li> <li>• 植栽の設置は地域みんなで行い、みんなで作りに上げていくことで、愛着が持てる場所にする</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 移動のみの空間となっていたプロムナードを、様々なアクティビティが実施できる場とすることで子どもから大人まで楽しめる場となる</li> <li>• 緑豊かなエリアイメージを定着させることで、高質な駅前エリアというブランディングにつながることも期待できる</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 街中の回遊性を高める（各エリアを巡るスタンプラリー、ウォーキングイベントの実施）</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• まちなかアート（定期的に変わる）の設置</li> <li>• QRコードの読み取りによるアートの表示やポイント獲得</li> <li>• 色々なお店を周ることで貯まるお得なシステム導入</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 世代は問わず、街を歩く楽しみが増すことで適度な運動にもなり健康にもつながる</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ テーマを決めてデザインし、エリアごとに色を変えた統一感のあるまち（テーマパークのようなまち）</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 統一感のあるデザイン、色（歩道のブロック、イルミネーション、キャラクター）</li> <li>• 子どもの描いた絵をブロックにして敷きつめる</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• まちに統一感が生まれることで街並みが良くなる</li> <li>• 昼だけでなくイルミネーションで夜間にもぎわいを演出し賑わい創出を促す</li> </ul>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ 戸田市ゆかりの謎解きイベントの開催</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 戸田市ゆかりのクイズを考え、関係者（主催者、コンテンツ提供者（地域））との調整を行う</li> <li>• イベントのPRを実施</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 戸田の魅力、愛着を醸成するきっかけとなる</li> <li>• 主に若年層（大学生）、新規住民と地域住民との交流を促進するとともに地域をより深く知ってもらうことで市への愛着醸成及びコミュニティ形成を目指す</li> </ul>

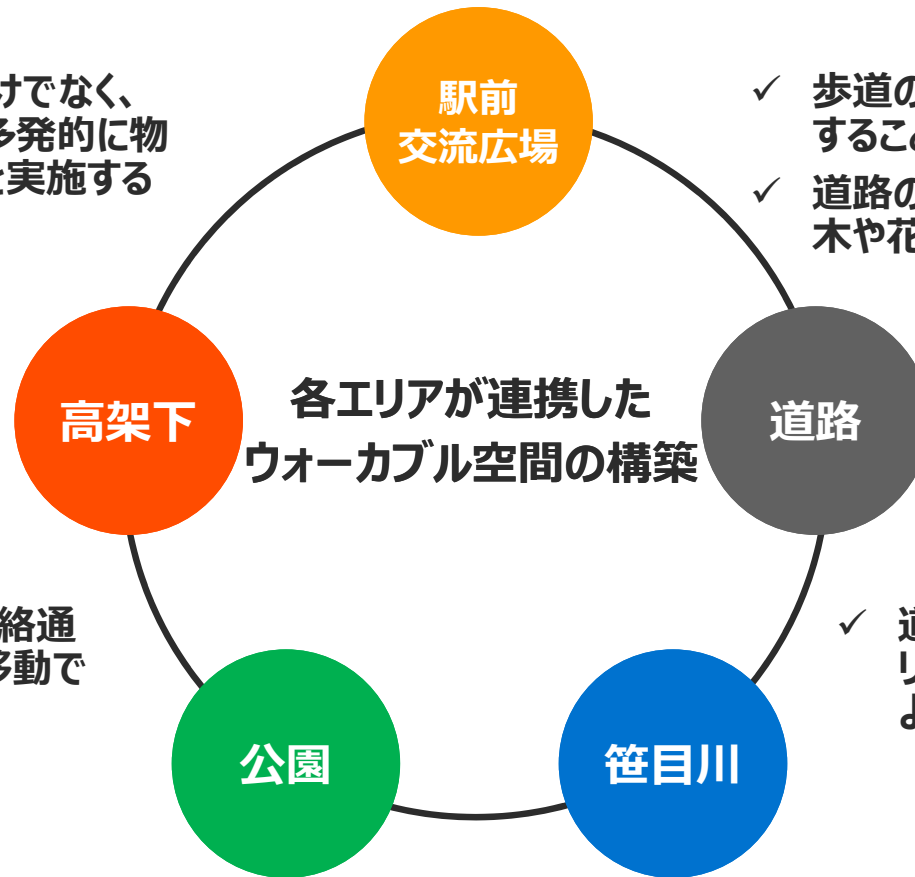
# 各エリアをつなげるための工夫について

- 社会実験が1つのエリアで終始せず、各エリアへの賑わいや人の流れを波及することが、真のウォカブル空間構築においては重要となる。
- 各エリアをつなぎ、連携するための方策について、バリアフリー化や緑化、ライトアップ等による歩行環境の改善を図り空間の質を高めることや、イベントは単発ではなく、エリア別に同時多発的に実施することで賑わいや回遊性の相乗効果が図られるといったハード面・ソフト面の双方からアイデアを得た。

✓ 駅前から他エリアまでの道を歩行者天国（週末限定）にする

✓ 駅前・交流広場だけでなく、各エリアでも同時多発的に物販販売やイベントを実施する

✓ 歩道の段差をなくすなどバリアフリー化することで移動しやすくする  
✓ 道路の緑を自らで管理しながら、桜並木や花で動線を演出・つなげる



✓ 笹目川、高架、公園まで連絡通路でつなげることで安全に移動できるようにする

✓ 道路空間にも笹目川プロムナードや各エリアと連続した緑を配置し、歩きたくなるような道づくりとする

✓ イルミネーションで動線を明るく彩ることで歩きたくなる仕掛けづくり

# 社会実験の実施に必要な支援等について

- 最後に、企画した社会実験の実施に際し、必要となる支援等について、ヒト/モノ/カネの観点から具体的な要望を得た。
- 人材や資金面、行政への許可申請まで多様に渡るため、これらについては、官・民による丁寧な対話のもと、適切な役割分担により地域で活躍されるプレイヤーが参画しやすい環境を構築していくことが肝要である。

## ヒト

- ✓ 企画者
- ✓ 飲食・物販等の出店者
- ✓ 運営・管理者
- ✓ 人材・資金面で協力してくれる企業
- ✓ 地域住民、市内の小中高生、子ども達

等

## モノ

- ✓ スクリーン、スピーカー、芝生、木、花、ストリートファニチャー、飲食物品等の必要な物品
- ✓ 活動できる枠組み、運用システム、ルール
- ✓ 広報・情報発信のためのwebサイト
- ✓ ゆっくりすごせる環境、照明
- ✓ 過去のイベント開催時の来場者数や売上、コスト等のデータ

等

## カネ

- ✓ 人材や資金面に関する市の補助制度
- ✓ イベントの出展料の減免
- ✓ 物品・備品等の初期投資に関する補助
- ✓ 手続きの簡素化、支援

等

## 今後の進め方

---

# 今後の進め方

- 今年度でワークショップは終了となるが、次年度以降もウォークアブルなまちづくりを進めていくための羅針盤となる将来ビジョン（案）の実現に向けて、地域住民・事業者・行政との連携による推進体制について検討するとともに、**社会実験に向けた計画を立案し、エリアごとの位置づけやそれらをつなぐ方策を検討**していく。
- 次年度以降は、**ワークショップからより具体的に検討する体制に移行**していくとともに、**（仮称）まちづくりラボ準備会**を設けることで、継続的な意見交換・協働によるまちづくりを進めていく。

